

Club Nintendo®

No. 1

OVERZICHTEN:
O.A. TOP GUN!
BEN JIJ DE
BESTE PILOOT
UIT DE BUURT?

KORTE OVERZICHTEN!
DE BESTE SPELLEN
DIE BINNENKORT
UITKOMEN!

TIPS EN TRUKS !
VELE SPELTIPS EN
GEHEIMEN VAN
DE PRO. !

LAATSTE NIEUWTJES !
WAT VERSCHIJNT
BINNENKORT?

TOP GUN™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT Nintendo HAS EVALUATED AND APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM

This Game Pak may only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System.

A



Alles over Nintendo!

Check It Out

Hieronder vind je een lijst met spelkassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je Nintendo Entertainment System. Kruis in de lege vakjes de spellen aan die je al hebt. Het volgende Clubblad bevat weer nieuwe spellen. Houd steeds je eigen lijst bij!

ADVENTURE SERIES

- [ ] The Goonies II™
- [x] Kid Icarus™
- [x] The Legend of Zelda™
- [ ] Metroid™
- [x] Super Mario Bros™

SPORTS SERIES

- [ ] Tennis
- [ ] Golf
- [ ] Mike Tyson's Punch-Out!!™
- [ ] Rad Racer™
- [ ] R.C. Pro-Am™
- [ ] Pro Wrestling™
- [ ] Soccer
- [ ] Slalom
- [ ] Ice Hockey

ACTION SERIES

- [ ] Balloon Fight™
- [ ] Castlevania™
- [ ] Clu Clu Land™
- [ ] Gradius™
- [ ] Ice Climber™
- [x] Kung Fu™
- [ ] Pinball™
- [ ] Top Gun™
- [ ] Urban Champion™

LIGHT GUN SERIES

- [ ] Duck Hunt™
- [ ] Hogan's Alley™
- [ ] Wild Gunman™

PROGRAMMABLE SERIES

- [ ] Excitebike™
- [ ] Mach Rider™
- [ ] Wrecking Crew™

ARCADE CLASSICS SERIES

- [ ] Donkey Kong™
- [ ] Donkey Kong 3™
- [ ] Popeye™

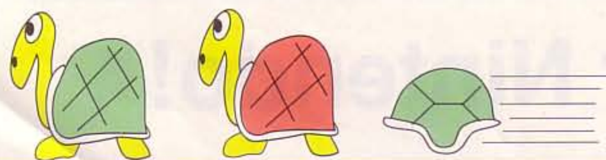
ROBOT SERIES

- [ ] Gyromite™
- [ ] Stack-up™

VERSCHIJNT BINNENKORT

- [ ] Super Mario Bros. 2™

Het adres voor Club Nintendo is:



Club Nintendo

Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland.



BRIEF VAN SUPER MARIO!



Hallo en welkom bij de eerste uitgave van "Club Nintendo", het officiële Nintendo tijdschrift! In deze en iedere uitgave zullen wij de meest recente Nintendo spelkassettes behandelen, je diverse truks leren, nieuwe spelkassettes aankondigen en vooral veel plezier hebben!

In deze uitgave zullen wij Konomi's Top Gun, Nintendo's Legend of Zelda en natuurlijk Super Mario Bros., met mezelf in de hoofdrol, uitgebreid behandelen. Wij zullen ook Nintendo's fantastische Super Mario Bros. 2 tezamen met andere nieuwe spelkassettes bekijken, tevens een aantal spelkassettes bespreken in Video shorts.

Als je sommige spelkassettes te moeilijk vindt, bekijk dan de tips and truks pagina's. Op de volgende 2 pagina's staat alles over je Nintendo Entertainment System. Op de vorige bladzijde vind je een lijst met alle spelkassettes die momenteel verkrijgbaar zijn. Pfff............wat een boel zeg!!

Laat ons zo gauw mogelijk weten wat je van CLUB NINTENDO vindt. Het is tenslotte JOUW club en jij bent degene die er het meest van moet genieten!! Zend ons je hoogste scores. Op pag. 19 staat waar je die heen moet sturen.



VEEL PLEZIER!

CLUB NINTENDO

INHOUDSOPGAVE

President: Super Mario!

Redakteur: Mark Smith.

Fotografie: Dennis Hemmings, Nintendo Co., Ltd., Tokuma Shoten. Publishing Co., Ltd.

Vormgeving: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Tokuma Shoten. Publishing Co., Ltd.

Omslag: Paddy Reardon, Reardon Graphics.

Druk: Catalyst Publishing

Redaktie: Club Nintendo Postbus 184 3620 AD Breukelen Nederland.

Telefoon: 03462-65148

Introduktie van het Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM™



Bijna iedereen die dit leest zal reeds een Nintendo Entertainment System bezitten. Maar wat kun je er allemaal mee doen?

Het Nintendo Entertainment System zelf is slechts een hulpmiddel om de spelkassettes te kunnen spelen. Langzame, moeilijke, snelle of eenvoudige spellen, er zijn altijd spellen die geschikt voor jou zijn.



In Japan zijn al 13 miljoen systemen verkocht en in Amerika al bijna net zo veel. Waarom is het zo populair? Eenvoudig omdat iedereen er zo tevreden over is.

Laten wij het systeem eens nader bekijken, wat er aan toegevoegd kan worden en hoe JIJ er de tijd van je leven mee kunt hebben!

Het meest uitgebreid is de DeLuxe Set met alles wat je nodig hebt om elk spel te kunnen spelen. In de Set bevindt zich het zeer belangrijke controldeck, 2 handcontrollers, R.O.B. de Robotic Operating Buddy, het Zapperpistool en 2 spelkassettes (Gyromite en Duck Hunt). Gyromite wordt met R.O.B. de robot gebruikt. R.O.B. ontvangt zijn instrukties via lichtsignalen direkt van de T.V.! Vooral de jongere spelers zullen er veel plezier mee hebben.

Er zijn al enige spelkassettes voor het Zapperpistool, maar Duckhunt is een van de beste. Het Zapperpistool is zeer nauwkeurig en als je op eendejacht gaat heb je slechts 3 schoten om raak te schieten. Schiet je mis, dan lacht je eigen hond je uit.



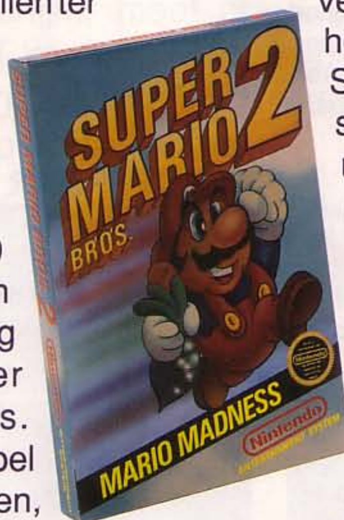
Om naar de volgende ronde door te gaan, moet je tenminste 6 van de 10 eenden schieten. Op dezelfde kassette bevindt zich ook 'kleiduiven' schieten.

Wild Gunman is een andere kassette voor de Zapper en speelt zich af in het Wilde Westen waar jij de sheriff bent die duelleert met bandieten. Op dezelfde kassette bevindt zich ook een spel waar je zo snel mogelijk de bandieten die in deuren en vensters verschijnen moet neer-schieten. Als je graag gangsters uit de jaren dertig neerschiet dan moet je Hogans Alley hebben. Op dezelfde kassette zit ook een spel om je schietvaardigheid op be-wegende blikjes te testen. Alle Zapperkassettes zijn heel goed en worden steeds moeilijker naarmate je vordert. Je hebt nog meer plezier van je Zapper als je weet dat er steeds weer nieuwe kassettes voor uitkomen.

Het minste dat je nodig hebt om de Nintendo spelkassettes te kunnen spelen is de basisset.



Die bestaat uit het control deck, dat je gewoon op je T.V. aansluit, 2 hand-controllers en een van de meest verkochte spellen ter wereld, het fantastische spel SUPER MARIO BROS. Op pag. 8 en 9 vind je een beschrijving van Super Mario Bros. Mocht je het spel nog niet hebben, zorg er dan voor dat Super Mario Bros. het eerstvolgende spel is dat je koopt! Je zult er geen spijt van krijgen.



Elke maand verschijnen er weer nieuwe spellen die je op je controldeck kunt spelen.

OK! Dus nu je je basisset of Deluxe Set hebt, heb je natuurlijk ook spelkassettes en toebehoren nodig. Het Zapperpistool kun je apart kopen. Net als R.O.B. de robot. Zoals je op pag. 2 kunt zien zijn er al heel wat spelkassettes verkrijgbaar. Als je van aktie houdt moet je uit de ACTION SERIES kiezen. Als je van sport houdt kun je het beste uit de SPORTS SERIES kiezen. Houd je echter van avontuur dan moet je uit de ADVENTURE SERIES kiezen. Diegene die Mario's eerste avontuur, Donkey Kong, nog kennen zullen blij zijn dat dit spel nu tezamen met andere 'speelhal' kassettes voor het Nintendo Enter-tainment system verkrijgbaar zijn. Zie ARCADE CLASSICS SERIES.

Nintendo werkt steeds aan nieuwe spellen en toebehoren.

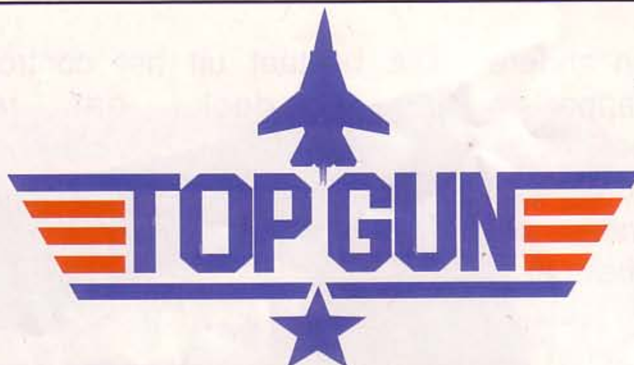
Zoals bijvoorbeeld de NES Advantage Joystick. Die zal je nog meer plezier geven. Hij bevat snelvuur met zowel knop A als knop B, een 'slow motion' knop als het allemaal te snel voor je gaat en de joystick zelf voor de besturing.



Elke maand verschijnen er weer nieuwe spellen die je op je controldeck kunt spelen. Onder de binnenkort te verschijnen nieuwe titels bevindt zich ook de lang verwachte opvolger van SUPER MARIO BROS. Velen beweren dat die nog beter is. Oordeel zelf.

WAT KUNNEN WIJ NOG MEER ZEGGEN DAN: AMUSEER JE!!







Bereid je voor op dit adembenemende aktiespel. Het is jouw verantwoordelijkheid, in je F-14 straaljager, om te voorkomen dat de derde wereldoorlog uitbreekt. Je taak is heel moeilijk. De vijand nadert snel. Heb jij de moed en het doorzettingsvermogen om deze gevaarlijke opdracht te volbrengen?

BESCHRIJVING

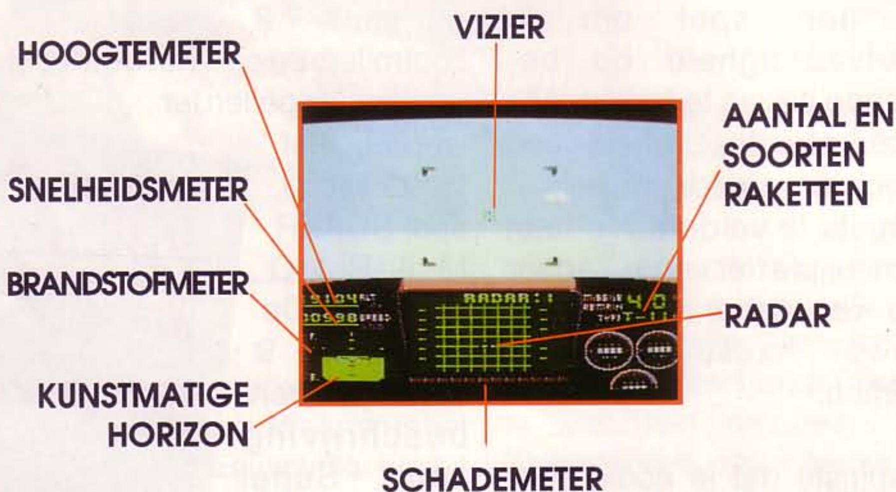
De F-14 straaljager waar je mee vliegt is de beste van de Amerikaanse marine. Aan boord bevindt zich een radarscherm, waarmee je de posities van de vijand kunt bepalen, een lading raketten, een hoogte- en snelheidsmeter, een schademeter en een betrouwbaar machinegeweer.

Zodra je opgestegen bent van het vliegdekschip de "Enterprise" wordt je al aangevallen door vijandelijke vliegtuigen. Tracht de aanvallen te ontwijken. Haal ze dan met je machinegeweer of je raketten neer!

Na elke missie keer je terug naar je moederschip. Hoewel je aanwijzingen krijgt zal het moeilijk zijn om niet in het water te storten!

Je moet vier missies met succes volbrengen om een wereldoorlog te voorkomen. De eerste is om je voor te bereiden op de moeilijke missies.

IN DE COCKPIT



De volgende missie moet je een vliegdekschip opsporen en vernietigen. Daarna moet je tanks en lanceerinstallaties vernietigen. In je laatste missie moet je een luchtgevecht winnen. Bereid je voor op de uitdaging!

Om het kleine vierkante vakje in het midden van het scherm (vizier) bevindt zich een groter vak. Zodra de vijand zich daarin bevindt druk je op knop B om een raket te richten. Druk direkt daarna weer op knop B om de raket te lanceren. Schiet die rotzakken uit de lucht!!

TYPES


F-14 TOMCAT

Dit zijn slechts enkele voorbeelden van wat je tegen zult komen. Pas op voor de waarschuwingen en de aanvalshelicopters!


VLIEGDEKSCHIP


LANCEER-INRICHTING


GEVECHTSVLIEGTUIGEN


ONDERZEEBOTEN


KRUISER


TANKS



SPELTIPS

Missie 1

Dit is slechts om je met het toestel vertrouwd te maken. Maar dat betekent zeker niet dat het gemakkelijk is!

Het beste kun je de T-11 raketten aan boord nemen. Let goed op je scherm. De vijand komt van alle kanten!

Op een bepaald moment zie je een waarschuwing op je scherm. Dit betekent dat de vijand je in z'n vizier heeft. Duik scherp naar links en daarna direkt naar rechts. Leer ze snel te ontwijken!

Missie 2

Het laatste doel van deze missie is een groot vliegdekschip. Voordat je het kunt aanvallen moet je de gevechtsvliegtuigen, jagers en onderzeeboten neerhalen of ontwijken!

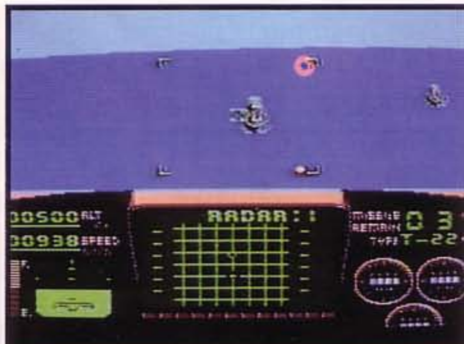
Op je radar kun je de verschillen tussen de schepen en vliegtuigen waarnemen. Gebruik je radar goed. Als het 'Out of Fuel' signaal verschijnt, moet je op de START knop drukken om in de lucht bij te kunnen tanken. Let op de instructies!

Missie 3

Hier moet je het tegen tanks, lanceerinrichtingen en multiraketvoertuigen opnemen.

Je laatste doel is een nucleaire raketsilo en je hebt 16 raketten nodig om die te vernietigen. Zorg er dus voor op dat je op tijd bijtankt! De multiraketvoertuigen vuren meerdere raketten tegelijk af. Zorg dat je die of ontwijkt of vernietigt. Je kunt ze met je eigen raketten vernietigen zodra je ze waarneemt.







Missie 4

Bijna! De vijand probeert je kost wat kost tegen te houden. De raketten komen nu van alle kanten. Je zult je best moeten doen om niet neergehaald te worden. De vijandelijke piloten zijn ware acrobaten. De gevechtshelikopters zijn moeilijk te ontwijken. Dus net als met de lanceerbuizen moet je zorgen dat je ze neerhaalt voordat ze zelfs maar kunnen vuren.

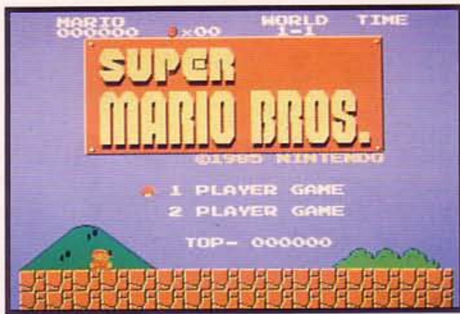
De laatste vijand in deze missie en van het spel is de militaire space-shuttle. Vuur 20 raketten op de schuttle en je hebt de wereld gered! Daarna hoef je alleen nog maar naar je vliegdekschip en veilig te landen om de allerhoogste onderscheiding te krijgen. Jij bent nu de beste. Jij bent de TOP GUN!



Bijtanken

Het is noodzakelijk in het midden van missie 2,3 en 4 bij te tanken. Niet alleen brandstof maar ook raketten. Let op de aanwijzingen!





SUPER MARIO BROS



Pas op! Dit is niet voor slappelingen! De machtige Bowser en zijn kwaadaardig volk hebben het vredelievende paddestoelkoninkrijk overmeesterd en alle onderdanen veranderd in stenen, rotsen en andere voorwerpen. Alleen prinses Toadstool kan weer rust en vrede over het volkje brengen. Maar zal Mario of zelfs Luigi haar kunnen vinden en haar kunnen bevrijden?

DE HELDEN



Mario



Luigi

Mario en Luigi zijn geweldig! Door speciale voorwerpen te verzamelen kunnen ze groot en sterk worden, vuurballen gooien of zelfs onoverwinnelijk worden.

SCENARIO

Er zijn 8 werelden te veroveren. Elke wereld bestaat weer uit 4 delen. Die moet je allemaal doorlopen voordat je de prinses kunt vinden. Bowser tracht Mario te dwarsbomen door allelei schepsels op hem af te sturen en vele hindernissen op te werpen. Geef echter niet op! Het lijkt misschien een lange weg en erg zwaar maar de toekomst van het vredige volkje ligt in jouw handen!



PRINSES TOADSTOOL

SPEL EN SPELWIJZE

Mario besturen is heel gemakkelijk. Gebruik de vierpuntsdruktoets om Mario naar links, rechts of naar beneden te bewegen. Knop 'A' laat Mario springen. Knop 'B' laat Mario hollen of met vuurballen gooien.

Als Mario wordt geraakt door wezens of voorwerpen dan verliest hij een leven. Als hij Supermario was dan wordt hij alleen weer kleine Mario en behoudt zijn leven.

De 8 werelden bevinden zich zowel boven- als ondergronds, in het water en in kastelen. Hier zie je wat je zoal kunt verwachten:



BOVENGRONDS
Hier is de aarde bedekt met bergen, pijpen en bosjes. Onderzoek de blokken



ONDERGRONDS
De vloeren en de plafonds zijn van steen gemaakt. Als je ze breekt wacht je soms een verrassing.

IN HET KASTEEL
De stenen in het kasteel zijn onverwoestbaar. Vermijd het vuur en vernietig Bowser.

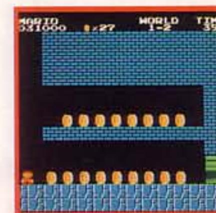


WARP ZONE
Als je er in slaagt die te vinden dan kom je een stuk verder.





BONUS
Als je bij de klimplant omhoogklimt, zie je munten. Verzamel ze zoveel mogelijk.



MUNTENKAMER
Als je bepaalde pijpen ingaat, dan zie je een kamer vol munten. Voor elke 100 munten krijg je een extra leven!

VOORWERPEN

Overal bevinden zich stenen en voorwerpen die je kunnen helpen prinses Toadstool te vinden. Er zijn zelfs onzichtbare stenen die, als je ze ontdekt, zeer waardevol zijn!







Super Paddestoel



Vuur-bloem



'1-UP' Paddestoel



Verborgen Steen



Munten



10 Munten



Onover-winnelijk



Klimplant

VIJANDEN

Enkele vijanden die je onderweg zult tegenkomen.....



Kleine Goombs



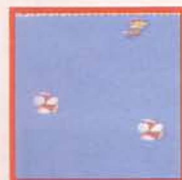
Buzzy Beetle



Piranha Bloem



Koopa Trooper



Cheep Cheep



Koopa Para-trooper



Blooper



Lakitu



King Bowser the Great



Spiny

ANDERE TIPS

1. Gebruik van Knop 'B'

Als je rent met knop 'B' ingedrukt, dan zal Mario hoger en verder kunnen springen en nog sneller hollen!





2. Warp Zones

Er zijn 3 Warp Zones verborgen. Als je ze kunt vinden dan ben je des te eerder bij je prinses Toadstool.



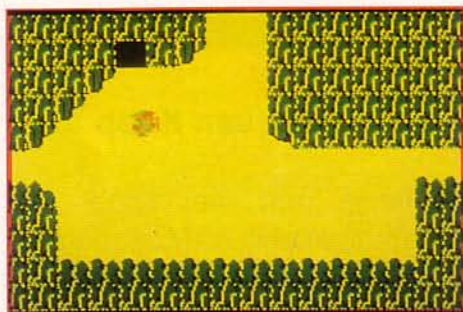
3. Smalle doorgangen

Alhoewel Super Mario de blokken boven zich kan vernietigen, is bukken en rennen vaak sneller en gemakkelijker!









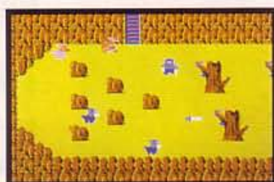
THE LEGEND OF ZELDA™



Prinses Zelda is door de gemene Ganon ontvoerd. Ganon terroriseert nu de wereld. Om de prinses te bevrijden en Ganon te vernietigen moet je de 8 stukken van het krachtige "Triforce" vinden. Het is een missie voor slechts een persoon. Lukt het jou?

THE LEGEND OF ZELDA INHOUD

LEGEND OF ZELDA speelt zich af over maar liefst 128 schermen. Zowel boven- als ondergronds. Acht onderwerelden bevatten een stukje van het 'Triforce', de laatste bevat de schuilplaats van Ganon. Om te slagen zul je aan het eind van elke onderwereld een stukje 'Triforce' moeten veroveren.



Bovenwereld & Onderwereld



BEZITTINGEN

Door op de START knop te drukken, verschijnt het subscherm. Het laat je al je bezittingen zien. Druk op knop B om ze te kiezen.



Subscreen

WAPENS

Voor je verdediging zijn er zwaarden en schilden die je kunt vinden of moet kopen. Als je levenshartjes 'vol' zijn kun je met je zwaard gooien. Als je echter zelf geraakt wordt door een vijand, verlies je een half hartje en de kracht om met je zwaard te gooien.





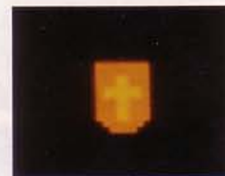
Magisch Zwaard



Wit Zwaard



Schild



Magisch Schild



Zwaard

HET TRIFORCE

Een deel van het 'Triforce' kun je aan het eind van elke acht Onderwerelden vinden. Elke keer als je een stukje veroverd hebt krijg je een extra levenshart erbij en brengt je dichter bij je doel.



VOORWERPEN

Een aantal voorwerpen kun je zowel in de boven- als onderwereld vinden. Ze helpen je met je opdracht! Je kunt ook 'Rubies' verzamelen om die voorwerpen te kunnen kopen van handelaren.



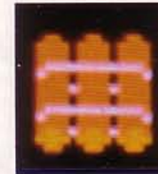
Boemerang



Sleutel



Pijlen



Vlot



Ladder



Fluit



Bom



Levenswater

BONDGENOTEN EN VIJANDEN

Jij bent Link de held van dit avontuur. Je komt bondgenoten tegen die je zullen helpen en vijanden die je proberen tegen te houden.

BONDGENOTEN



Link
Zie je er niet leuk uit? Dit ben jij. Link de held.



Wijze Man
Hij woont in grotten en geeft Link informatie en wapens.



Wijze Vrouw
Zij woont ook in een grot en geeft Link levenswater.



Handelaar
Ook hij zit in een grot en verkoopt diverse goederen aan Link.



Elfjes
Als je een elfje redt van de vijand dan vult ze al je levenshartjes.

VIJANDEN BOVENWERELD



Tektite
Hij woont in de buurt van rotsen en bespringt Link.



Molblin
Hij schiet met pijlen op Link.



Ghini
Deze geest verschijnt als je een grafsteen aanraakt op een kerkhof.



Lynel
Hij is een van de sterkste vijanden. Hij valt Link met een zwaard aan.



Zola
Zola leeft onder water en schiet van uit het water op Link.

VIJANDEN ONDERWERELD



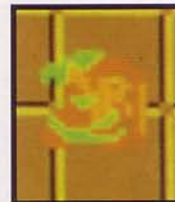
Wizzrobe
Hij betovert je.



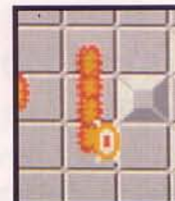
Darknut
Je moet Darknut alleen van opzij aanvallen omdat hij heel sterk is.



Pols Voice
Gebruik je pijlen en kom niet te dichtbij!



Like Like
Like Like houdt van Magische Schilden. Dus wees voorzichtig en gebruik je pijlen!



Lanmola
Dit duizend-pootachtig wezen beweegt zich heel snel. Gebruik je toverstok!

BEWAAR JE SPEL

De Legend of Zelda is een avontuur dat anders is. Niet alleen is het een zeer uitgebreid spel met vele verrassingen, het onthoudt ook precies waar je gebleven bent. Dus doe je best, geniet van dit fantastische Nintendo spel en red de prinses!



Tips en Truks

Mike Tyson's
PUNCH OUT!!

Dus jij wil wereldkampioen worden?
Dat zal dan een zware opgave worden.
Hier enkele tips om je te helpen!



Glass Joe

Joe is niet de moeilijkste tegenstander die je moet verslaan. Als je hem binnen 1 minuut kunt neerslaan en je kunt hem direct erna een uppercut geven, (je moet dan wel al een ster hebben verzameld) dan zal hij niet meer opstaan!!





Von Kaiser

Om hem te verslaan moet je niet zijn stoten blokkeren maar altijd proberen die te ontwijken. Direkt nadat je een stoot hebt ontweken moet je hem 5 of 6 stoten kunnen geven. Als je een KO ster hebt, moet je hem een uppercut geven als hij groggy is.



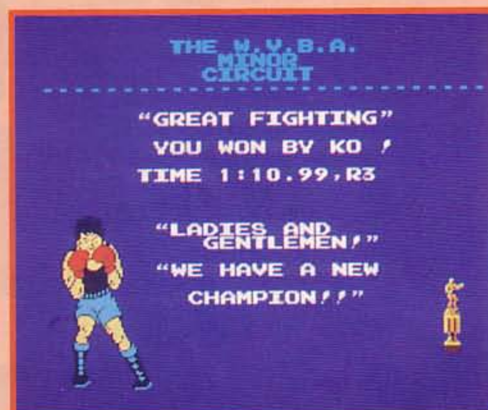


Piston Honda

Hier is je kans om wat roem te behalen. Let op de bewegende wenkbrauwen van Honda. Die geven aan wanneer Honda uit gaat halen. Blokkeer zijn stoot eerst voordat je zelf kunt stoten.



Timing is hier erg belangrijk. De stoten gaan volgens een bepaald ritme. Blokkeer zijn stoten volgens dat zelfde ritme en stoot daarna zelf.



Herhaal dit en je bent op weg naar je eerste titel!!

Het gaat goed. Het publiek juicht. Je proeft de atmosfeer. **Hoe verder?**

Don Flamenco



Don is je eerste 'WBVA Major Circuit' tegenstander. Hij valt je pas aan nadat je hem hebt aangevallen. Als je stoot dan blokkeert hij die en geeft je vervolgens een uppercut. Ontwijk zijn uppercut door naar links uit te wijken. Sla hem dan met linkse en rechtse hoeken totdat hij neergaat!

King Hippo



Hij lijkt misschien onoverwinbaar maar hij heeft een zwak punt. Zijn navel! Als hij zijn mond opent moet je daar op slaan en direkt daarna op zijn buik. Volg deze techniek tot hij neergaat. Hij zal dan niet meer opstaan!

Great Tiger



Je ziet aan de edelsteen op zijn tulband wanneer hij gaat stoten. Duik weg voor die stoot en stoot dan direkt zelf. Zorg er wel voor dat je zijn magische stoot ontwijkt anders lig jij op het canvas!

Bald Bull



Het grootste probleem met Bald Bull is zijn stieren aanval. Die kun je niet ontwijken. Sta dus klaar en geef hem een stoot op zijn lichaam zodra hij zijn derde sprong heeft gemaakt. Hij slaat dan dubbel en valt op zijn knieen. Dan kun je hem neerhalen.













Verre Sprong

Als je een opstakel nadert kun je vol gas geven als je maar je voorwiel optilt. Om te landen moet je je motor aan de hoek waarin je neerkomt aanpassen. Zo ga je sneller!





Op je motor!

Tijdens de race kun je een tegenstander raken of vanwege een opstakel vallen. Je zit weer sneller op je motor als je dan veelvuldig op de 'A' knop drukt.

Afkoelen

Op verscheidene plaatsen zitten pijlen. Stuur je motor over zo'n pijl en je motor zal afkoelen. Als je dit op de juiste momenten doet zul je een een goede kans maken om te winnen!



SUPER MARIO BROS.

In de werelden 1-2 en 4-2 kun je Warp Zones ontdekken. Als je de Prinses snel wil vinden moet je die gebruiken. Twee kun je er vinden als je op het 'dak' gaat en dan doorloopt tot je bij de Warp Zones komt en een in wereld 4-2, ergens in het luchtledige. Gebruik de Warp Zones niet te snel. Oefen eerst!







Versla Bowser

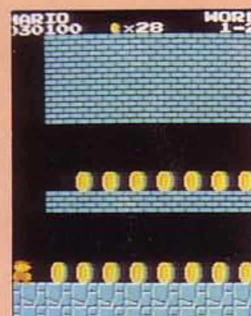
Een goede manier om Bowser te verslaan is door Super Mario dood te laten gaan. Hij wordt dan klein en onzichtbaar gedurende een paar seconden. Nu kun je de brug laten vallen voordat Bowser je te pakken neemt.





Munten Kamer

Op vele plaatsen bevinden zich muntenkamers. Om die te vinden moet je sommige buizen in gaan. Voor elke 100 munten die je verzamelt krijg je een extra leven!













Dit is een van de beste avonturen die we ooit hebben meegemaakt. Als je de wat moeilijkere tweede ronde wil proberen moet je ZELDA i.p.v. je eigen naam intoetsen als het 'Select Screen' verschijnt. Dit is echter alleen voor experts! En alhoewel de bovenwereld hetzelfde lijkt, zijn de gevechten zwaarder!!





R.C. PRO AM



In vele van de 'verdere' rondes kun je je tegenstanders niet meer inhalen als ze jou eenmaal hebben ingehaald. Daarom moet je de raketten voor die situaties bewaren. Dan schiet je ze zo van de weg.

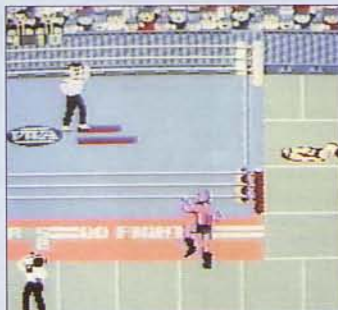
Probeer ook zo snel mogelijke je 'Roll Cages' te krijgen. Dan verongeluk je niet meer in de berm en ook niet meer tegen de opklappende hekken.

METROID



Als je de bal vlakbij het beginpunt hebt gevonden, dan kun je jezelf kleiner maken door de vierpuntsdruktoets naar beneden te drukken.

PRO-WRESTLING

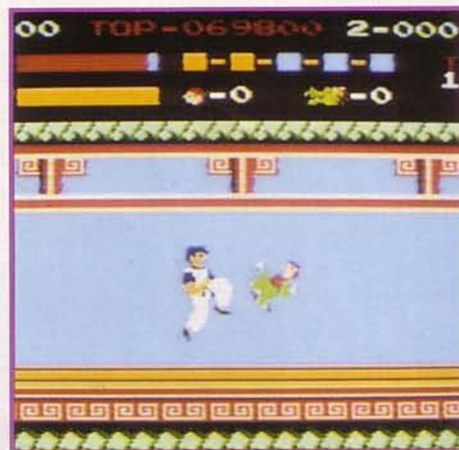


Als je het moeilijk vindt een bepaalde tegenstander te verslaan, probeer hem dan met een 'Brainbuster' of een 'Body Slam' uit de ring te gooien. Als de teller 15 bereikt moet je je tegenstander nogmaals vloeren en weer terug in de ring klimmen. Op die manier kun je zelfs de Great Puma verslaan.

KUNG FU

HY YAA !

Als Tom Tom door de lucht op je af komt, moet je de 'omhoog' knop indrukken. Dan kan Thomas hem vanuit de lucht aanvallen.



Een goede manier om 5000 extra punten te verzamelen is door 12 'Grippers' achterelkaar neer te halen. Die je neergooit tellen niet. Ook de messenwerper of Tom Tom tellen niet. Laat die dus gaan en trap en sla alleen Grippers.



KORTE OVERZICHTEN



VIDEO SHORTS



METROID

Sta klaar voor de explosieve ruimte in de brilliante automatenhal versie van Metroid. Jij bent de zeer getrainde en beroemde ruimtejager die moet infiltreren in de schuilplaats van de levensvorm genaamd 'Metroid'. Metroid heeft al een planeet vernietigd. Alleen jij kunt hem stoppen. Zoals in zovele avonturen van Nintendo moet je voorwerpen verzamelen. Bijvoorbeeld extra laserstralen. Die kun je goed gebruiken als je buitenaardse wezens bestrijdt. De laarzen geven je extra springkracht. De energiekristallen verhogen je energie. Je hebt zeker een kaart nodig om niet te vaak te verdwalen. Er staat je nog veel meer te wachten in dit spannende en verrassende avontuur!





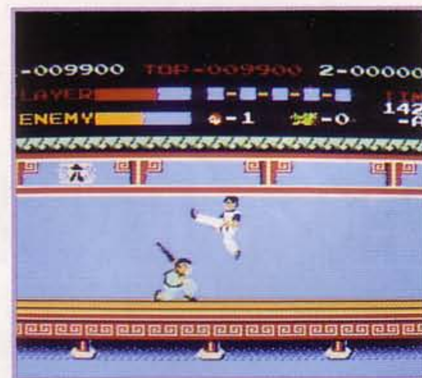


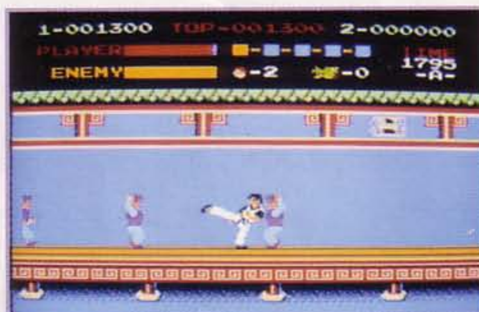
KUNG FU



Een geheimzinnge groep 'X' heeft de arme Sylvia ontvoerd en vastgebonden boven in een kasteel. Jij bent haar vriend Thomas, een Kung Fu expert. En jij bent de enige die haar kan redden! Het leven is niet altijd gemakkelijk en nu zelfs heel zwaar!

Je moet over 5 verdiepingen voordat je Sylvia kunt redden. Naast de 'Grippers', de Tom Tom dwergen en de dodelijke messenwerpers is er ook nog aan het einde van iedere verdieping een 'Boss' die je moet verslaan. Je beheerst verschillende Kung Fu technieken: slaan, hoge en lage trappen en zelfs schoppen vanuit de lucht.





Naarmate je vordert kom je slangen, draken en giftige beesten tegen. Na een hele grote en een magische 'Boss' moet je het opnemen tegen Mr.X! Zelfs Bruce Lee zou met hem moeite hebben!

Goonies II

De Fratelli bende is terug! Zij hebben jouw vriendjes, de Goonies, samen met Annie de Mermaid ontvoerd. Jij bent als laatste Goonie de enige die de schuilplaats van de Fratelli's binnen kan komen om je vriendjes te bevrijden. Eerst alleen gewapend met je JoJo, en nadat je de onderaardse kamers hebt bezocht, met andere voorwerpen.

Probeer de Goonies te bevrijden. Doe je best!

Goonies II is een van de nieuwste avonturen van Nintendo. Het speelt zich af over vele schermen. Elk scherm bevat weer veel ongedierte, poolberen en idiote Eskimo's. Af en toe kom je zelfs enkele familieleden van de Fratelli's tegen.

Er zijn een aantal deuren in de onderaardse kamers waar je door kunt. In die kamers erachter bevinden zich voorwerpen en hints. Gebruik ze! Soms kom je een oude man tegen die je naar een 'Warp Zone' leidt. Via die 'Warp Zone' kom je weer op andere plaatsen.







Gebaseerd op de film met dezelfde naam is de Goonies II een uitstekend avontuur met vele truks, vallen en verrassingen. Het is precies wat je wenst. Net zo vermakelijk als de oorspronkelijke film 'The Goonies'.



De spanning neemt toe....het slippen van de banden en een grote stofwolk geeft aan dat ze gestart zijn. Weer een adembenemende race!



Je rivalen geven je weinig ruimte. Je moet meer tempo maken om de volgende hindernis te kunnen halen. Maar je motor raakt oververhit! Je waagt het toch en drukt op de knop voor de turboaktie. Je hoopt dat je je motor kunt laten afkoelen zodra je over de hindernis bent....

Excitebike is Nintendo's eigen versie van 'motorcross', de 'crosscountry' sport voor motoren. Er zijn 5 parcours. Met en zonder computergestuurde tegenstanders. Elk parcour wordt steeds zwaarder. Om de volgende ronde te kunnen halen moet je tenminste als derde eindigen. Zowel je rondetijd als je plaats worden op het scherm vermeld.

Door de combinatie van gas geven en de verschillende schansen kun je je snelheid, de hoogte en afstand van de sprong bepalen.

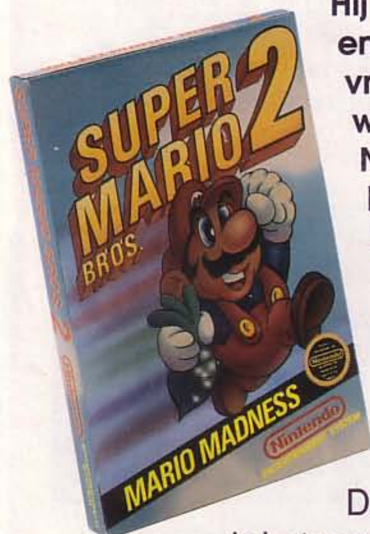
Dit zeer onderhoudende spel bevat nog iets speciaals! Je kunt je eigen parcours ontwerpen! En zelfs het aantal rondes bepalen. Dit alles zorgt ervoor dat je heel lang van dit spel zult genieten!



Korte Overzichten



Wat kun je binnenkort verwachten???

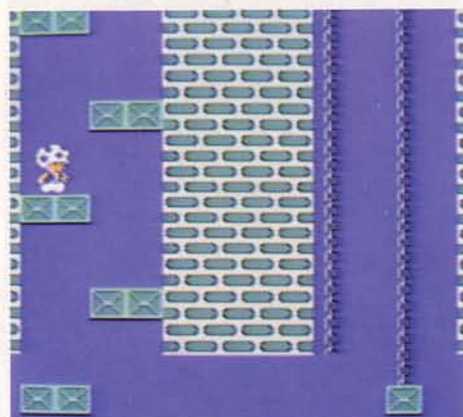


Hij is terug! Mario en zijn vele vrienden kom je weer tegen op je Nintendo Entertainment System. Je zult weer al je vaardigheden nodig hebben!

SUPER MARIO BROS 2



Dit keer is het een zware strijd om het land Subcon te bevrijden van de vloek van Wart! Je moet zeven nieuwe werelden doorkruisen en je kunt kiezen uit vier types. Elk type heeft weer andere vaardigheden. Toad kan niet zo hoog springen als Luigi, maar is wel veel sterker. Prinses Toadstool vliegt door de lucht, maar gaat langzamer als ze iets moet dragen. Mario



is goed in alles! Alle types in Super Mario 2 kunnen voorwerpen of vijanden optillen en ze naar anderen toegooien. Er is een overvloed aan planten en soms kom je wat tegen als je ze uit de grond trekt. Eigenlijk kun je daarom geen enkele plant laten staan.

Anders dan in het eerste spel, verandert het landschap steeds en moet je vaak een andere kant op. Je kunt tegen wijnranken en kettingen opklimmen, door deuren gaan en zelfs naar lagere gedeeltes. Timing, geluk en een juiste beoordeling zijn in dit spel heel belangrijk!

Aan het einde van elke wereld kom je de 'Big Boss' tegen. Die gooit met allerlei wapens. Je kunt ze oppakken en terugwerpen!

Ook hier is timing heel belangrijk. Anders leg jij het loodje!





Mario en z'n vrienden komen vele vallen tegen. Bommen, watervallen en drijfzand. Elk kan fataal zijn. Je helden komen ook nog allerlei vijanden tegen zoals Shyguys, Tweeters, Ninji en Beezo's. Zulke vijanden ben jij nog nooit tegengekomen!

Dit spel is zeer afwisselend, vol aktie, heeft mooie kleuren en fijne muziek. Het is een van de beste spellen die je ooit op je Nintendo hebt gespeeld! Het is bijna té goed!!





Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

POSTBUS

Beste Nintendo

Als ik een spelletje niet goed begrijp of ik zit ergens vast, waar kan ik dan inlichtingen krijgen?

Hans Mayer, Amsterdam.

Vaak vind je tips in de FUN CLUB MAGAZINE. Maar elke dinsdag - woensdag en vrijdagmiddag kun je voor dit soort vragen ook onze speladviseur Marcel bellen tel: (NL) 03462-65148

Na een spel van Nintendo aangekocht te hebben is 't mijn wens de komplete serie cassettes van Nintendo aan te kopen.
Is 't mogelijk mij een volledige lijst te sturen van de bestaande cassettes en is 't eveneens mogelijk de cassettes onmiddelijk bij u aan te kopen?

Jean-Pierre Derdenne, Hermes.

In de FUN CLUB MAGAZINE komen alle nieuwe spellen te staan. Op die manier proberen wij jullie zo goed mogelijk te informeren over de spellen. Onze spellen kun je niet rechtstreeks bij ons aankopen maar vind je de bij alle Nintendo-dealers.

Geachte Heer,

Ik ben wellicht een van de vele gelukkigen die het Nintendo Entertainment System heeft gekocht. Ik heb dus gekozen voor vele uren vermaak en pret.
Graag zou ik wat meer informatie willen hebben over de spelcassette Super Mario Bros, o.a. het geheim van het vuurwerk.

Nico v.d. Henden, Ekelo.

Het geheim van het vuurwerk zit in de tijd. Als jouw tijd eindigt op de nummers 1,3, of 6 krijg je hiervoor vuurwerk.

To de luitjes van Nintendo,

Ik zelf heb ook een aantal spelletjes van Nintendo, maar goed met zuike questions zal ik jullie maar not vervelen, maar je hebt wel goeie kwaliteit.
Er was uno vraag: Hoe kan de computer weten hoe je met een ZAPPER mis of raak schiet?

J. Jansen, Velp.

Als je de trekker van het pistool overhaalt, zend de TV een lichtstraal uit, als het pistool de straal dan in zijn loop opvangt is het raak, als het pistool geen signaal ontvangt dan is het mis.

Bij aankoop van de cassette "Zelda" heeft de verkoper mij verteld dat er 5 niveau's waren. Nadat ik echter de 2 niveau's van de 9 labyrinten doorgespeeld had verscheen er op 't scherm "einde van Zelda 1".Betekent dit dan dat deze cassette beeindigd is en dat Zelda 2 een nieuwe cassette is of is er een bepaalde truc om Zelda 1 te voltooien?

Gerard Ernaelsteen, St. Servais.

Nadat je 2x de 9 levels verslagen hebt is dat het einde van Zelda 1. Zelda 2 (of "The adventure of link") is een nieuwe spelcassette, die later uitkomt.

Beste Nintendo leverancier,

De spelletjes die in de winkel te koop zijn (van Nintendo) zijn duurder dan spelletjes van andere spelcomputers.
Waarom zijn de spelletjes van Nintendo duurder dan de spelletjes van andere spelcomputers"

Spencer Creemer, Neeritter.

De prijzen van de Nintendo spellen zijn duurder omdat de beelden en het geluid veel mooier zijn dan van andere spelcomputers.

Als je iets wil zeggen over je Nintendo Entertainment System of je Clubblad schrijf dan naar het adres hier linksboven.

HOGE SCORES

Wil je jouw naam in dit blad zien?

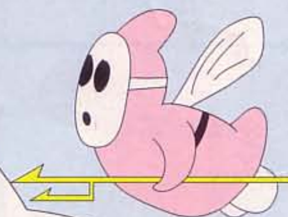
Schrijf dan jouw hoogste score op een briefkaart en stuur hem naar Club Nintendo! We willen natuurlijk wel een bewijs hebben! Maak dus een foto van die hoge score. Het beste kun je dat met een gewone camera doen. Zorg er wel voor dat je de camera scherp instelt. Meestal kun je het spel stoppen door op de 'pauze' toets te drukken. Maak een paar foto's en stuur die naar:



HOGE SCORES,
Club Nintendo,
POSTBUS 184,
3620 AD BREUKELEN,
NEDERLAND.

Misschien probeert iedereen wel jouw score te verslaan!!





DIT IS WAAR IEDEREEN OP HEEFT GEWACHT !

SUPER MARIO BROS 2

Binnenkort verschijnt

Nintendo's Super Mario Bros. 2.
Het meest verslavende spel voor je Nintendo Entertainment System tot op heden!! Leid Mario en zijn 3 vrienden door Subcon het dromenland. Help hem om de mensen te redden van de gemene Wart. Het zal niet gemakkelijk zijn, maar we beloven je veel plezier!



Mario loopt gevaar! Vele vijanden liggen op de loer. Maar Mario is voorbereid. Hij kan nu allerlei voorwerpen optillen. Zelfs zijn vijanden. Die kan hij als wapen gebruiken door ze in de juiste richting te gooien.

'Big Bosses' wachten op Mario aan het einde van elke wereld. En om het allemaal nog moeilijker te maken zijn er driekoppige slangen, een reus van een muis en een Birdo die denkt dat hij een meisje is!

Super Mario 2 zet de traditie van Mario voort. Je zult merken dat je met dit spel niet kunt ophouden. Je zult er geen genoeg van kunnen krijgen. Een fantastisch spel! Veel plezier!!

